**Información del Proyecto**

**Nombre del Proyecto : Registrador de productos.**

**Desarrollado por : Luis Angel González Rodríguez.**

**Descripción**

Este proyecto tiene como principal objetivo el registro de productos, al ejecutar este proyecto nos permite iniciar sesión, si ya emos ingresado anteriormente al sistema y tenemos una cuenta con usuario y contraseña . si este paso no sea realizado aun, podemos ingresar al programa ya que nos podemos registrar con los datos que se requieren para el registro del usuario el cual se guardara en un archivo que el sistema carga automáticamente luego de esto ya puede iniciar lo cual lo pasara al menú donde vamos a poder registrar nuestros productos los cuales se guardaran dentro de un archivo diferente a donde se guardo su usuario esto para mantener los usuarios y productos del sistema separados para así garantizar un buen manejo de los datos del sistema.

**Implementación de Resquicitos Técnicos :**

Teniendo en cuenta los Resquicitos técnicos fueron implementado de la siguiente manera

Fundamentos de la POO: Se crearon clases las cuales tienen en su interior Atributos, Constructores, Métodos, Setter y Setter. Así cumpliendo con este requerimiento.

Principios de Abstracción, herencia y Polimorfismo : se creo una clase abstracta la cual contiene un método abstracto a demás se creo una interfaz la cual contiene un método. De la clase abstracta Heredan dos clases las cuales sobrescriben el método de la clase Abstracta al igual estas dos clases implementaron el método de la interfaz utilizando polimorfismo y se sobre cargo un método de una delas clases para así cumplir con este campo.

Colecciones y manejo de Archivos: es este programa se utilizaron 2 Arraylits y se crearon métodos para utilizar las listas al igual con los archivos se utilizaron métodos para crear, leer , escribir y cargar los archivos del sistema.

Interfaces graficas y Eventos con java swing : Se diseñaron variar interfaces con el JFrame de java swing las cuales son las encargadas de interactuar con el usuario gracias a los eventos que se le dieron a los JTexfiel y a los Jbuton.